# Voorafgaande informatie

Het is nog steeds zeer aangeraden om het spel te spelen met een resolutie van 1920 x 1080, maar mag altijd getest worden in andere resoluties.

Om snel te navigeren naar de producer level kan je best naar ‘levels’ gaan en dan direct op de knop producer level klikken.

In de producer level kan je volgende zaken uitvoeren om het testen te vergemakkelijken.

Op ‘i’ drukken genereerd een weather event

Op ‘o’ drukken genereerd een contract pop-up

Op ‘p’ drukken genereerd een quiz pop-up

# Producer level feedback

## Speelbaarheid

* Leuk?
  + Score 1 – 10: 8
  + Extra feedback:
* Informatief?
  + Score 1 – 10: 8
  + Extra feedback:
* UI duidelijk?
  + Score 1 -10: 7
  + Extra feedback:

Heb even moeten zoeken waar ik elektriciteit kon kopen/verkopen

## Correcte informatie

* Vragen tijdens quiz
  + Score 1 – 10: 4
  + Extra feedback:

1. premier source of steel for nuclear plants
2. How much energy from a coal power plant makes it to customers as electricity
3. Formulering is wat raar en Engels klopt ook niet altijd

**Tip: https://www.deepl.com/translator**

* Antwoorden tijdens quiz
  + Score 1 – 10:
  + Extra feedback:

Zelfde feedback als hierboven

* Informatie tijdens introductie
  + Score 1 -10: 7
  + Extra feedback:

## Functionaliteit

* Bugs?
  + Score 1 – 10: 8
  + Extra feedback:

Zie hieronder

* Economisch evenwicht? Bv. krijgt te snel of te weinig geld/productie/happiness
  + Score 1 -10: 7
  + Extra feedback: Je verliest snel geld

## Andere feedback

* Wanneer meerdere klanten bellen zou je vraag per vraag moeten krijgen nu overlappen die en wanneer je dus te traag bent om te antwoorden dan verlies je punten.
* Scene iets uitzoomen met focus op centrale. Nu kan je de stad niet echt zien.
* Skip button bij welkom scherm?
* Als er vragen zijn, opletten voor herhalende vragen. Kan je niet unieke vragen maken?
* Green energy meter links onderaan is onduidelijk lijkt alsof het bullet in het rode zit
* Geluid settings saven niet wanneer je van main screen naar levels springt